**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, algebra

Descrizione generata automaticamente**

1. **mov EAX,0x20**: L'istruzione di movimento (opcode 8B) copia il valore 0x20 nel registro EAX.
2. **mov EDX,0x38**: Simile al punto precedente, qui viene copiato il valore 0x38 nel registro EDX.
3. **add EAX,EDX**: Questa istruzione di addizione (opcode 03) somma il contenuto di EAX e EDX e memorizza il risultato in EAX.
4. **mov EBP,EAX**: Qui copio il valore contenuto in EAX nel registro EBP, seguendo sempre il formato di rappresentazione dei registri e dei valori dati.
5. **cmp EBP,0xa**: Questa istruzione confronta il contenuto di EBP con il valore esadecimale 0xa.
6. **jge 0x1176 <main+61>**: L'istruzione **jge** salta a un'etichetta specifica se il confronto precedente ha dato un risultato maggiore o uguale.
7. **mov eax,0x0**: copiato il valore 0 nel registro EAX, seguendo il formato di rappresentazione degli opcode e dei valori dati.
8. **call 0x1030 <printf@plt>**: L'istruzione **call** esegue una chiamata di funzione all'indirizzo specificato (printf). Ho calcolato correttamente l'offset di chiamata e rappresentato l'opcode e l'offset in esadecimale.